

TALENT 1

TALENT 2

TALENT 3

TALENT 4 (MAX)

ITEM 1

ITEM 2

ITEM 3

ITEM 4

ITEM 5 (MAX)

PLACEZ ICI LA FICHE HÉROS A

POTION DE SOIN

Le héros de votre choix peut soigner jusqu'à 15 HP.

POTION DE TÉLÉPORTATION

Téléportez votre groupe (même si vous vous trouvez dans un donjon) sur une case Lieu de votre choix, dont vous avez déjà révélé la mini-map. Vous ne pouvez pas utiliser cet Item pendant un combat.

CHAMPI-FASH

Permet de fuir automatiquement un combat.

GRAINE DE MANA

Le héros de votre choix peut soigner tous ses MP.

VIANDE

Le héros de votre choix peut soigner tous ses SP.

?

Vous le découvrirez plus tard...

ACTIONS DE COMBAT

Attaquer

Utiliser un Talent

Utiliser un Item

Se défendre

Fuir le combat

Utiliser une Capacité

Réorganiser

ACTION SUPPLÉMENTAIRE

Changer de ligne : dépensez 1 SP (gratuit en dehors du combat)

CAPACITÉS INDIVIDUELLES